Раздел 1. Переменные и основные типы переменных. Объявление и инициализация переменных

# Задание 1.1

Перед вами примеры объявления переменных. Укажите, какие из них правильные, а какие — ошибочные. Обоснуйте каждый ответ.

|  |  |
| --- | --- |
| Объявление переменных | Ответ (с объяснением) |
| int lx; | Верный Ответ  Переменная lx инициализировалась с типом данных int |
| double t; int t; | Верный Ответ  Две переменные t инициализировалась с типом данных int и double ,переменные с одним названием но разного типа допустимы |
| int f,f; | Неверный ответ  Одну и ту же переменную нельзя объявлять с одним типом данных |
| int х,Х; double а; а] ; | Верный ответ (int х,Х)  В java символы разных регистров x и X это разные переменные  Неверный ответ (double а; а] ;)  Тут ошибка в перечислении  Переменных ,Нельзя их так перечислять через ; а необходимо через запятую, а так же ошибка в названии ] недопустимый символ |
| String kniga ; kniga2; | Неверный ответ  Тут ошибка в перечислении переменных ,Нельзя их так перечислять через ; а необходимо через запятую |
| char znakl,znak2,znak\_1; | Верный ответ |
| int х,а,Ь; double y,z,x; | Верный ответ |
| int х; double Х; | Верный ответ  Это совершенно разные переменные с разным типом |

# Задание 1.2

Перед вами примеры объявления переменных и их инициализации. Укажите, какие из них правильные, а какие — ошибочные. Обоснуйте каждый ответ.

|  |  |
| --- | --- |
| Обявление и инициализация переменных | Ответ (с объяснением) |
| int х; х=-5; | Верный ответ  Сначала объявили переменную а потом присвоили ей значение |
| inta=0.O, b=7; | Неверный ответ  Между типом данных и переменной нужен пробел  И тип данных для b не указан |
| int Ь=З; double с; с=5.о; | Верный ответ  (double с;)  Переменная объявлены правильно |

Переменные, основные типы. Объявление и инициализация переменных 7

Окончание таблицы

|  |  |
| --- | --- |
| Объявление и инициализация переменных | Ответ (с объяснением) |
| int а,Ь,с=5; Ь=5с; a=-b; | Неверно  значение переменной присваивается только после переменной  Нельзя переопределять значения для переменных с разным типом |
| double а=З.6,b; int b=4; | Неверно  Нельзя переопределить тип данных переменной b когда она имеет другой тип данных |

Задание

Перед вами словесные описания объявления и инициализации переменных. Запишите их в правилах языка Iava — в разных допустимых вариантах.

|  |  |
| --- | --- |
| Словесное описание | Ответ |
| Переменная х (типа «простое цеЛое») получает значение 16 | byte x=16; |
| Переменные х и t относятся к типу «простое целое», при этом значение переменной х равно -2 | byte x,t;  x=-2; |
| Переменные t и f относятся к «вещественному типу», при этом переменная t имеет значение 5.5, а значение переменной f в 10 раз больше значения переменной t | double t,f;  t=5.5;  f=t\*10; |

# Задание 1.4

Напишите фрагмент класса (группу команд), который будет присваивать значения 5 и 9 двум переменным, а затем третья переменная будет получать значение, равное сумме значений первых двух переменных.

Int a,b,c;

a=5;

b=9;

c=a+b

# Задание 1.5

Напишите фрагмент класса, который будет присваивать значение 7.5 переменной х, а затем будет присваивать переменным а и Ь значения вдвое и трое (соответственно) большие, чем значение переменной х.

double x,a,b;

x=7.5;

a=x\*2;

b=x\*3;

# Задание 1.6

Напишите фрагмент класса, в котором переменным а и Ь будут присваиваться числовые значения из диапазона «однозначное положи-

8 Раздел 1

тельное число». Затем следует присвоить переменной с значение, составленное следующим образом: значение переменной а является числом десятков, значение переменной Ь является числом единиц.

Например, если переменной а присваивается значение 4, а переменной Ь — значение 7, то переменная с получает значение 47.

Int a,b,c;

a=4;

b=7;

c=a\*10+b

# Задание 1.7

Напишите фрагмент класса, который присваивает переменной х целочисленное значение, а затем присваивает переменной у треть от значения переменной х.

Int x,y;

X=18

Y=x/3;